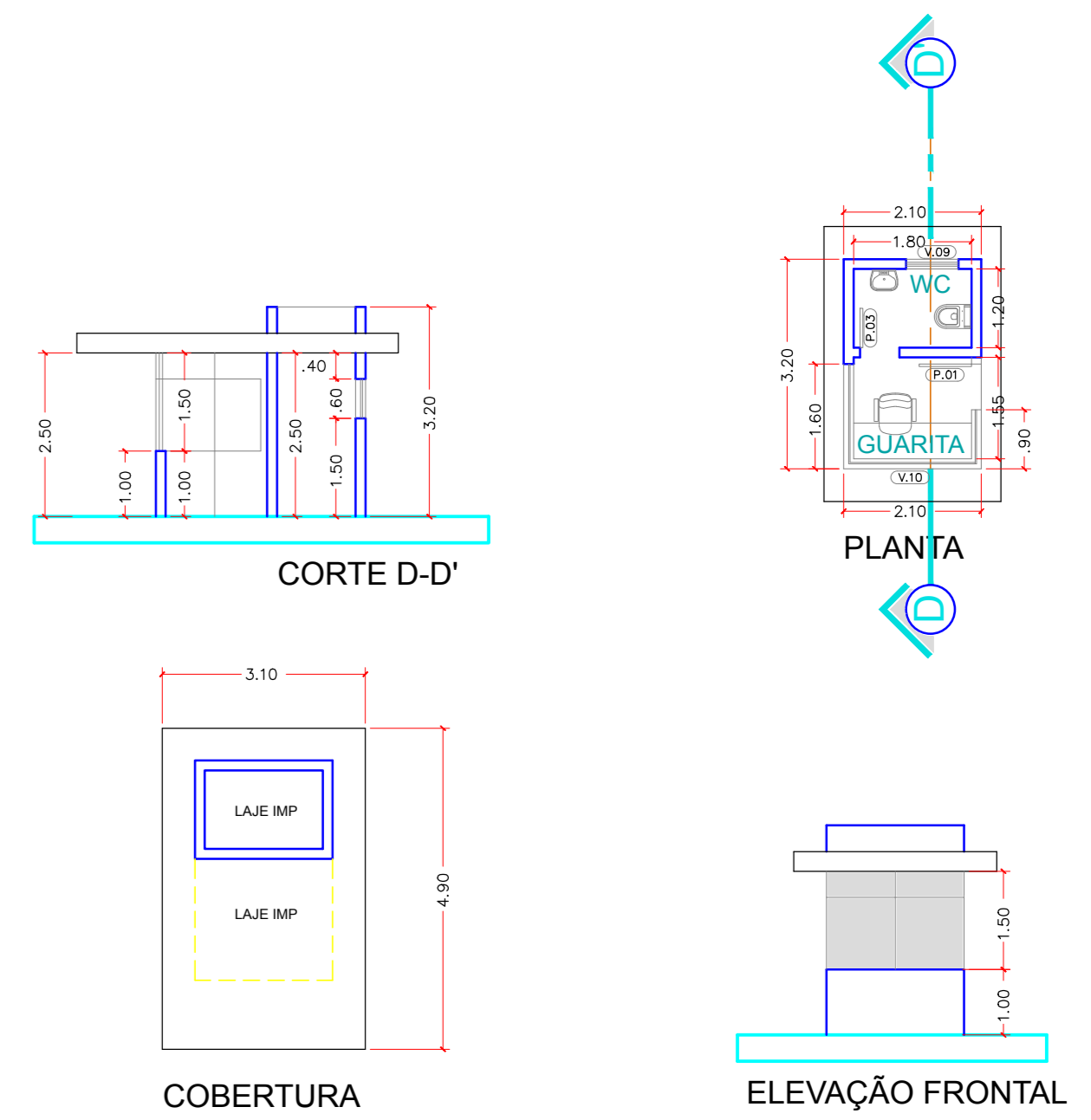
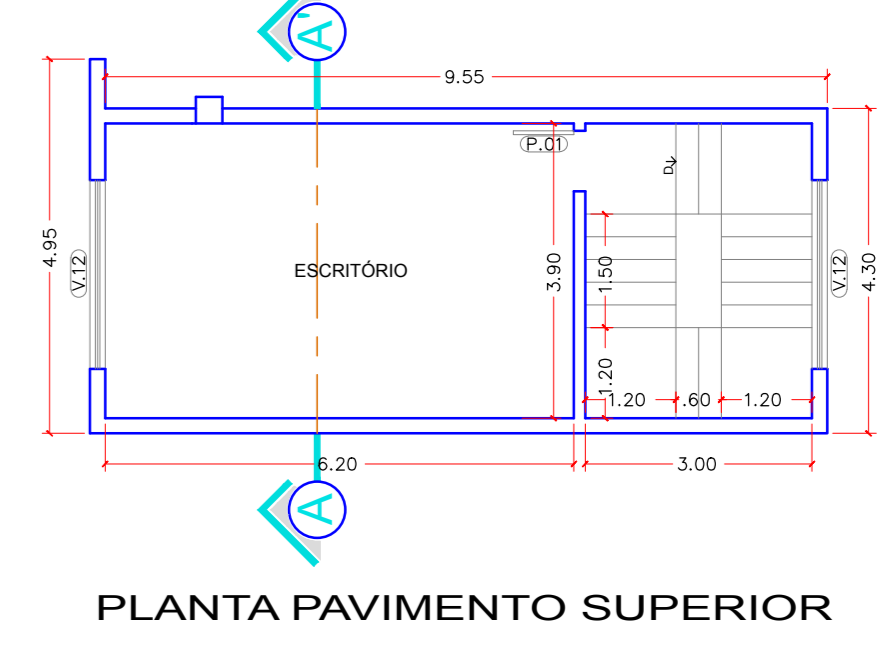


PLANTA PAVIMENTO TÉRREO



| ESQUADRIAS (M) | | | | | |
|----------------|---------|--------|----------|------|------------------------|
| TIPO | LARGURA | ALTURA | PEITORIL | QTDE | DESCRIÇÃO |
| P.01 | 0,80 | 2,10 | -- | 15 | ABRIR 1 FOLHA |
| P.02 | 0,70 | 2,10 | -- | 03 | ABRIR 1 FOLHA |
| P.03 | 0,90 | 2,10 | -- | 02 | ABRIR 1 FOLHA |
| P.04 | 6,33 | 3,30 | -- | 01 | CORRER 4 FLS |
| P.05 | 9,50 | 3,30 | -- | 03 | CORRER 6 FLS |
| P.06 | 3,80 | 2,10 | -- | 01 | CORRER 1 FL |
| P.07 | 2,00 | 2,10 | -- | 01 | ABRIR 2 FLS |
| V.01 | 2,50 | 2,00 | 1,30 | 01 | CORRER 2 FLS |
| V.02 | 2,00 | 1,20 | 2,10 | 02 | MAX-AR E FIXO 3 FLS |
| V.03 | 0,70 | 0,60 | 2,10 | 01 | MAX-AR 1 FL |
| V.04 | 1,50 | 0,60 | 2,10 | 01 | MAX-AR 3 FLS |
| V.05 | 1,00 | 1,20 | 2,10 | 13 | MAX-AR E FIXO 1 FL |
| V.06 | 1,20 | 0,60 | 2,10 | 02 | MAX-AR 2 FLS |
| V.07 | 1,70 | 0,60 | 2,10 | 02 | MAX-AR 3 FLS |
| V.08 | 3,50 | 2,00 | 1,30 | 03 | CORRER 4 FLS COM TELAS |
| V.09 | 0,60 | 0,60 | 1,50 | 01 | MAX-AR 1 FL |
| V.10 | 4,60 | 1,50 | 1,00 | 01 | CORRER 06 FLS |
| V.11 | 0,70 | 1,00 | 1,10 | 01 | MAX-AR 1 FL |
| V.12 | 2,50 | 2,00 | 0,70 | 02 | CORRER 2 FLS |



| ÁREAS EM M2 | |
|-------------------------|----------|
| SALÃO PRINCIPAL FECHADO | 815,99 |
| COBERTURA LATERAL | 68,20 |
| PERGOLA EXTERNA | 96,06 |
| CAPELA | 47,95 |
| GUARITA | 6,72 |
| ÁREA TOTAL | 1.034,92 |
| | |
| SALÃO ABERTO | 433,00 |
| SANITÁRIOS | 112,58 |
| TOTAL DESSA ÁREA | 545,58 |
| | |
| TOTAL GERAL | 1.580,50 |

márcio silva
ARQUITETURA - ENGENHARIA

PROJETO: SALÃO DE EVENTOS
LOCAL: LOTE 840 - FAZENDA MONTE ESTRE - CAMPINAS/SP

CLIENTE: BRUNETTO BUFFET
AUTOR DO PROJETO: MÁRCIO TENREIRO SILVA

PLANTA BAIXA

| | | | | |
|-------------------------|------------------|--------------------|---------------|----------------|
| PROJETO: CES 10 0076940 | PROJETO: MARCHIO | DATA: JANEIRO 2010 | ESCALA: 1:100 | DATA: 01-06-02 |
|-------------------------|------------------|--------------------|---------------|----------------|